



Production 3D et synthèse d'images - Conception UI/UX (Profil 574.CX)



Durée
3 ans (6 sessions,
2700 heures)



Horaire
Temps plein
Jour



**Langues
d'enseignement**
Français, anglais



**Mode
de formation**
Sur campus

Plongez dans l'univers passionnant du design UI et UX avec le DEC en Production 3D et synthèse d'images du Collège LaSalle, où technologie et design se rencontrent pour façonner l'avenir des expériences numériques. Ce programme novateur vous apprend à concevoir des interfaces interactives et des environnements visuels immersifs, en combinant l'art visuel numérique avec une compréhension approfondie du design centré sur l'utilisateur. Que vous développiez des jeux vidéo, des simulations industrielles ou des mondes virtuels, vous acquerez les compétences essentielles pour intégrer l'industrie ou lancer votre propre entreprise avec une expertise en communication visuelle. En explorant les possibilités infinies des environnements numériques, vous apprendrez à transformer vos idées en expériences interactives percutantes, prêtes à marquer l'industrie du divertissement et au-delà.

Perspectives d'emploi

Les perspectives d'emploi pour les programmeurs de médias interactifs ont constamment dépassé l'offre ces dernières années. Malgré une augmentation prévue du nombre de nouveaux chercheurs d'emploi, la pénurie de main-d'œuvre dans ce domaine devrait persister, garantissant ainsi des opportunités d'emploi continues dans les secteurs du jeu vidéo, de la réalité virtuelle, du développement web et de la simulation industrielle.

Domaines de carrière

- Concepteur UX/UI (Technique)
- Artiste généraliste ou concepteur 2D/3D
- Concepteur, modéliste ou dessinateur numérique

Opportunités

Notre approche unique intègre l'expérience professionnelle avec l'apprentissage en classe pour une formation pratique et concrète.

- Collabore avec des professionnels actifs de l'industrie;
- Affine tes compétences dans un cadre d'apprentissage axé sur la pratique;
- Crée un portfolio adapté à tes objectifs de carrière;
- Rejoins notre club informatique pour maintenir des liens avec des entreprises et participer à plusieurs événements et ateliers.

Installations et équipements de pointe

Développe tes compétences avec de l'équipement, des logiciels et des technologies conformes aux normes de l'industrie dans nos installations avancées, incluant :

- Salles de classe FLEX,
- Salles de classe actives,
- Laboratoire informatique entièrement équipé,
- Et bien d'autres encore !

Participe activement et collabore avec les enseignants en utilisant ces installations spécialisées, renforçant ainsi ta motivation et confiance.

Diplôme et accréditation

Reconnu à l'international, ce Diplôme d'études collégiales (DEC) est accrédité par le ministère de l'Enseignement supérieur du Québec.

Les détenteurs d'un Diplôme d'études collégiales (DEC) peuvent poursuivre des études universitaires ou intégrer directement le marché du travail.

Expérience de travail

Notre programme de Production 3D et synthèse d'images (Profil Conception UI/UX) inclut également un **stage de 255 heures** dans le cadre de la formation.

Pour ce programme,
tu devras utiliser ton
équipement informatique.

VOIR LES PRÉREQUIS





Frais de scolarité

Estime le coût
de tes études
en 4 étapes simples

[CALCULER MES FRAIS](#)

Conditions d'admission

Des exceptions à ces conditions d'admission pourraient être appliquées. Chaque demande est examinée par le Collège.

Pour être admissibles à ce programme, les candidats doivent généralement satisfaire l'un des critères suivants :

- Avoir obtenu un diplôme d'études secondaires (DES).
- Avoir obtenu un diplôme d'études professionnelles (DEP) et avoir réussi les matières préalables suivantes :
 - Français du niveau Secondaire 5;
 - Anglais du niveau Secondaire 5;
 - Mathématiques du niveau Secondaire 4.
- Avoir obtenu une formation équivalente ou jugée suffisante par le Collège LaSalle.

Liste de cours

Les Diplômes d'études collégiales (DEC) se composent de :

- cours de formation générale communs à tous les programmes,
- cours de formation générale spécifique au programme,
- cours de formation générale complémentaires.

Cours de formation générale

- | | |
|---------------------------------------|---------|
| • 3 cours d'éducation physique | (90 h) |
| • 3 cours de philosophie | (150 h) |
| • 4 cours de langue et de littérature | (240 h) |
| • 2 cours de langue seconde | (90 h) |
| • 2 cours complémentaires | (90 h) |

Cours spécifiques au programme

- | | |
|--|---------|
| • Introduction à l'imagerie numérique | (90 h) |
| • Outils informatiques | (45 h) |
| • Systèmes d'information | (45 h) |
| • Dessin | (60 h) |
| • Conception interactive | (45 h) |
| • Design de jeu | (60 h) |
| • Dessin numérique | (60 h) |
| • Introduction à l'intelligence artificielle | (60 h) |
| • Profession et industrie | (60 h) |
| • Outils de programmation | (60 h) |
| • Génération d'images | (90 h) |
| • Algorithmes et programmation | (90 h) |
| • Narration visuelle et communication | (60 h) |
| • Techniques d'animation | (60 h) |
| • Environnement graphique | (75 h) |
| • Lumières et ambiance | (75 h) |
| • Gestion de projet | (90 h) |
| • Simulation computationnelle | (90 h) |
| • Techniques immersives | (90 h) |
| • Utilisabilité | (90 h) |
| • Projet intégrateur de compétences | (150 h) |
| • Recherche, éthique et profession | (75 h) |
| • Créativité, innovation et pensée critique | (45 h) |
| • Composition et rendu | (60 h) |
| • Communication visuelle | (60 h) |
| • Stage | (255 h) |

* Le Collège se réserve le droit de remplacer certains cours.