

# PLAN DOCENTE

## Trabajo fin de máster

### DATOS GENERALES

---

**Centro:** Escuela Superior de Diseño LCI Barcelona

**Titulación:** Máster Oficial en Creación y Desarrollo de Proyectos Digitales

**Área:** Diseño Gráfico

**Idioma de la docencia:** castellano e inglés

**Fecha de la última modificación:** 2 de setiembre de 2019

### DATOS DESCRIPTIVOS

---

<b>Módulo:</b> Módulo VII: Trabajo fin de máster 13 ECTS Obligatorio	<b>Asignatura:</b> <b>Trabajo fin de máster</b> 13 ECTS Anual
---	--

### COMPETENCIAS

---

#### DEL MÓDULO

##### Generales

Todas. El estudiante debe demostrar la integración de las capacidades transversales y generales apuntadas y se le ayudará con trabajo tutelado y el seguimiento a través de tutorías para lograrlo.

##### Específicas

- CE1 Dominar los recursos avanzados para la expresión y la representación gráfica en entornos digitales e interactivos avanzados.
- CE2 Determinar las características finales de productos, servicios y sistemas, coherentes, con los requisitos tecnológicos y relaciones estructurales, materiales, organizativas, funcionales, expresivas y económicas definidas en los proyectos.
- CE3 Resolver problemas proyectuales complejos mediante la metodología, destreza, tecnología y procedimientos adecuados.

- CE4 Crear y dirigir proyectos digitales para la elaboración de campañas estratégicas de comunicación a partir de los recursos de la red y la tecnología Web 3.0.
- CE6 Dominar recursos y procesos para la investigación y generación de nuevos conceptos y proyectos digitales innovadores.
- CE7 Resolver los problemas estéticos, funcionales, técnicos y tecnológicos que se planteen durante el desarrollo y acabados del Proyecto.
- CE8 Interrelacionar los lenguajes formales y simbólicos para la creación de proyectos digitales con la funcionalidad específica.
- CE9 Aplicar de manera adecuada los lenguajes de programación y las herramientas de desarrollo para el análisis, el diseño y la implementación de aplicaciones.
- CE10 Adecuar la metodología y las propuestas a la evolución tecnológica e industrial propia del sector; integrar la tecnología como herramienta generativa de usos y aplicaciones.
- CE15 Definir un sistema de calidad y evaluación de los proyectos; implementar un entorno de simulación y prueba para su revisión y verificación, y elaborar la documentación necesaria según la normativa internacional.

#### DE LA ASIGNATURA

Generales	Específicas
Todas	Todas

#### RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

---

##### DEL MÓDULO

1. Crear y desarrollar un proyecto de diseño digital avanzado e innovador, de forma profesional y viable.
2. Presentar de forma profesional un proyecto digital.

#### DE LA ASIGNATURA

Resultados
Todos